ไกรสร พงษ์รักษา

10 เรื่องน่ารู้ใน วินโดวส์

เป็นเทคนิคเล็ก ๆ น้อย ๆ ที่ช่วยให้การใช้งานบนวินโดวส์เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น

สวัสดีครับ มุมวินโดวส์ในฉบับนี้จะนำเสนอถึงเทคนิคน่ารู้ 10 ประการเกี่ยวกับการใช้งานวินโดวส์

1 เทคนิคในไฟล์แมนเนเจอร์

โปรแกรมไฟล์แมนเนเจอร์ของวินโดวส์จะปรับเปลี่ยนชื่อแฟ้มใหม่เมื่อมีการเปลี่ยนแปลง เช่น สร้างหรือลบแฟ้มในวินโดวส์ แต่โดยปกติแล้วถ้าหากเราเรียกใช้หน้าต่างดอสจากวินโดวส์ และมีการเปลี่ยนแปลงแฟ้ม ไฟล์แมนเนเจอร์จะไม่สามารถตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงแฟ้มได้พบ นอกจากเราต้องกดปุ่ม F5 เพื่อให้วินโดวส์อ่านไดเรคทอรีมาใหม่

เทคนิคที่จะช่วยให้ไฟล์แมนเนเจอร์สามารถตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงได้โดยอัตโนมัติคือ ให้แก้ไขหัวข้อ [386 Enh] ที่บรรทัดคำสั่ง FileSysChange ใน SYSTEM.INI ดังนี้

```
FileSysChange=on
```

การให้ FileSysChange มีค่าเป็น on จะบังคับให้ดอสและวินโดวส์แลกข้อมูลเกี่ยวกับการเปลี่ยนแปลงแฟ้ม และจะทำให้วินโดวส์ทำงานช้าลงไปบ้าง

2 กำลังใช้ดอสในวินโดวส์หรือไม่

เมื่อเรียกดอสจากวินโดวส์และเลือกแบบเต็มจอ เราจะไม่สามารถใช้โปรแกรมบางโปรแกรมได้ เนื่องจากวินโดวส์จะป้องกันการเรียกใช้โปรแกรมจากดอสที่รบกวนการทำงานของวินโดวส์แต่วินโดวส์เองก็ไม่สามารถตรวจสอบและป้องกันโปรแกรมดอสได้ทุกโปรแกรม ผู้ใช้จึงควรต้องระมัดระวังในเรื่องนี้เป็นอย่างยิ่ง

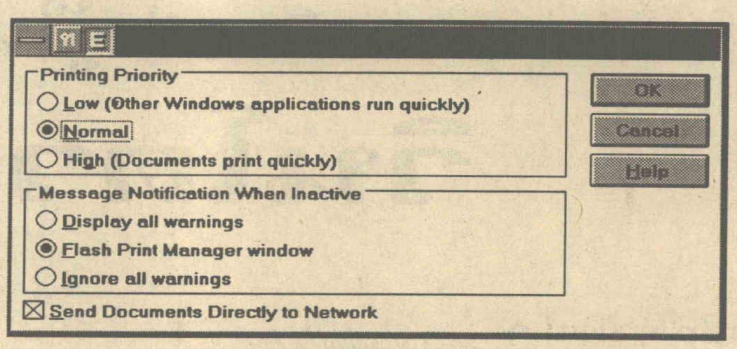
เพื่อป้องกันความสับสนของดอสที่ใช้อยู่ในขณะนั้นว่าเป็นดอสปกติหรือเป็นดอสของวินโดวส์ เราควรปรับตัวแปร WINPMT เพื่อบอกว่ากำลังอยู่ในวินโดวส์ ตัวแปร WINPMT เป็นตัวแปรพิเศษที่วินโดวส์จะนำไปใช้สร้างเครื่องหมายเตรียมพร้อมเมื่อมีการเรียกดอสมาใช้งานเพื่อให้เราสังเกตได้ทันทีว่ากำลังอยู่ในวินโดวส์หรือไม่

การปรับตัวแปร WINPMT สามารถสั่งจากดอสโดยตรงก่อนเรียกใช้วินโดวส์ ด้วยคำสั่ง SET หรือใส่ไว้ในแฟ้ม AUTOEXEC.BAT ดังเช่นตัวอย่าง

```
SET WINPMT=[win] $p$g
```

หรือ

```
SET WINPMT=Windows is running ! $p$g
```



รูปที่ 1
การปรับความสำคัญเพื่อเปลี่ยนแปลงความเร็วการพิมพ์

3 เพิ่มความเร็วในการพิมพ์

Print Manager เป็นโปรแกรมจัดคิวงานพิมพ์เพื่อให้เราสามารถใช้วินโดวส์ต่อไปได้ถึงแม้ว่าเครื่องพิมพ์กำลังทำงาน แต่ก็ทำให้วินโดวส์ทำงานได้ช้าลง เพราะต้องแบ่งเวลาในการพิมพ์ หากกำหนดให้วินโดวส์ส่งงานพิมพ์ไปยังเครื่องพิมพ์โดยตรงจะทำให้ทำงานได้เร็วขึ้น และประหยัดหน่วยความจำไปได้ราว 50 กิโลไบต์ วิธีการนี้เหมาะสำหรับเครื่องที่มีหน่วยความจำน้อยหรือต้องการงานพิมพ์เร่งด่วน

นอกจากนี้เรายังสามารถปรับลำดับความสำคัญของการพิมพ์ได้ โดยเปิดใช้ไอคอน Print Manager จากกลุ่ม Main จากนั้นเปิดเมนู Option และเลือก Background Printing ให้เลือก Priority น้อยหรือมากตามต้องการจากช่องหน้าต่างดังรูปที่ 1

4 สั่งพิมพ์งานไม่ได้

Print Manager ต้องการเนื้อที่สำหรับเก็บงานพิมพ์บนดิสค์ก่อนที่จะส่งไปยังเครื่องพิมพ์ หากเหลือเนื้อที่ดิสค์ไม่พอเพียง Print Manager จะไม่ทำงาน หรือในกรณีที่ไดเรคทอรี TEMP เกิดผิดปกติก็จะทำให้ Print Manager ไม่พิมพ์งานเช่นกัน

5 เมื่อกลุ่มโปรแกรมผิดปกติ

วินโดวส์จะสร้างกลุ่มโปรแกรมมาตรฐานไว้ให้ผู้ใช้เสมอ (Main, Accessories, Startup, Games) ถ้าหากว่าแฟ้มกลุ่มโปรแกรมมาตรฐานผิดปกติ เราสามารถสั่งให้วินโดวส์สร้างกลุ่มโปรแกรมซ้ำโดยไม่ต้องติดตั้งวินโดวส์ใหม่ โดยใช้คำสั่ง SETUP /P (ห้ามเรียกจากวินโดวส์ให้เรียกจากดอส)

ในกรณีที่ฮาร์ดดิสค์เต็ม วินโดวส์ก็อาจแสดงอาการเหมือนกับว่าแฟ้มกลุ่มโปรแกรมมาตรฐานเกิดผิดปกติ ดังนั้นควรจะตรวจสอบที่ว่างของฮาร์ดดิสค์และกำจัดแฟ้มที่ไม่จำเป็นออกไปเพื่อป้องกันปัญหา

6 32 บิต ไดนามิกแคช

สำหรับผู้ใช้วินโดวส์เวอร์กกรุ๊ป 3.11 และใช้การอ่านเขียนข้อมูลแบบ 32 บิต วินโดวส์จะติดตั้งโปรแกรม VCACHE.386 ไว้ใน SYSTEM.INI ให้อัตโนมัติ VCACHE.386 เป็นโปรแกรมแคช 32 บิตแบบไดนามิกที่มีความเร็วสูงกว่า SMARTDRV.EXE

โปรแกรม VCACHE.386 ต่างจาก SMARTDRV.EXE ตรงที่ไม่กินเนื้อที่ในหน่วยความจำปกติ และจะคืนหน่วยความจำที่ใช้เป็นแคชคืนกลับไปให้วินโดวส์เมื่อไม่ได้ใช้งาน ด้วยเหตุนี้ผู้ใช้วินโดวส์เวอร์กกรุ๊ป 3.11 จึงไม่จำเป็นต้องใช้ SMARTDRV อีกต่อไป และแก้ไข SYSTEM.INI ให้ไดนามิกแคชนี้มีขนาดใหญ่ที่สุดเท่าที่เป็นไปได้สำหรับหน่วยความจำที่เรามีอยู่ โดยเปลี่ยนหัวข้อ [vcache] ดังนี้

```
[vcache]
MinFileCache=Large
```

เนื่องจาก VCACHE เป็นไดนามิกแคช เราจึงไม่ต้องกำหนดขนาดที่ตายตัวลงไป โดยปกติแล้ว VCACHE จะสร้างแคชขนาดต่าง ๆ กันตามหน่วยความจำที่มีอยู่ ดังเช่น หน่วยความจำ 4 เมกะไบต์จะมีไดนามิกแคชประมาณ 700-1,200 กิโลไบต์ และหน่วยความจำ 8 เมกะไบต์จะมีไดนามิกแคชราว 1,5002,000 กิโลไบต์

VCACHE ทำหน้าที่เป็นแคชเฉพาะฮาร์ดดิสค์เท่านั้น ไม่รวมถึงฟลอปปี้ดิสค์หรือซีดีรอม หากต้องการแคชสำหรับฟลอปปี้ดิสค์และซีดีรอมด้วยก็จำเป็นต้อง

ใช้ SMARTDRV เข้ามาช่วยและบังคับให้ SMARTDRV ไม่ต้องทำหน้าที่เป็นแคชให้กับฮาร์ดดิสค์ โดยเรียกคำสั่งต่อไปนี้ก่อนที่จะเรียกวินโดวส์ (สมมติว่าไดรฟ์ที่เป็นฮาร์ดดิสค์ในที่นี้คือไดรฟ์ C: และ D:)

```
SMARTDRV C- D-
```

7 ผลของแฟ้มสลับแบบชั่วคราว

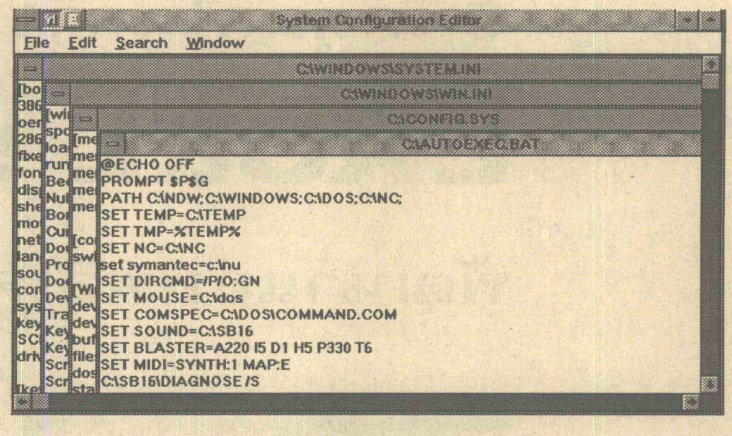
หากต้องการประหยัดเนื้อที่ฮาร์ดดิสค์โดยบังคับให้วินโดวส์สร้างแฟ้มสลับ (Swap Files) แบบชั่วคราว จะทำให้วินโดวส์เริ่มต้นทำงานได้ช้า เราจะสังเกตเห็นว่าวินโดวส์ใช้เวลานานกว่าที่จะพร้อมรับคำสั่งจากผู้ใช้ ทั้งนี้เพราะวินโดวส์ต้องเสียเวลากวาดหาเนื้อที่ว่างผืนใหญ่บนฮาร์ดดิสค์ และสำหรับผู้ใช้ระบบเครือข่าย ถ้าหากเรากำหนดให้แฟ้มสลับอยู่บนเซอร์ฟเวอร์จะยิ่งทำให้วินโดวส์ทำงานช้าลงไปอีก

8 เปลี่ยนฟอนต์ในวินโดวส์

หากฟอนต์ที่ใช้ในเมนูและไตเติลบาร์ของวินโดวส์อ่านได้ยาก เราสามารถเปลี่ยนเป็นฟอนต์อื่นได้โดยใช้เอดิเตอร์แก้ไขแฟ้ม WIN.INI ให้เพิ่มคำสั่งต่อไปนี้ในหัวข้อ [Windows]

```
SystemFont=ชื่อฟอนต์
```

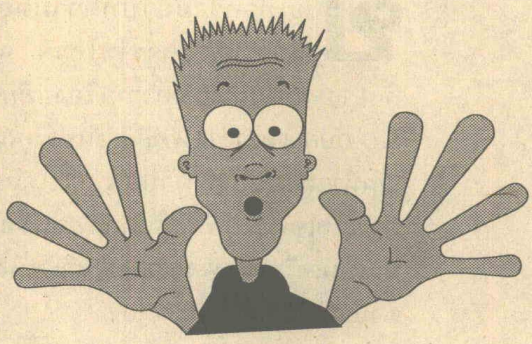
ตัวอย่างชื่อฟอนต์ได้แก่ SERIFE.FON หรือ SMALLE.FON จากนั้นเก็บแฟ้มลงดิสค์และออกจากวินโดวส์ แล้วจึงเรียกวินโดวส์ใหม่



รูปที่ 2 การทำงานของ SYSEDIT

9 ใช้ SYSEDIT เมื่อแก้ไขแฟ้มระบบ

SYSEDIT.EXE ดังแสดงในรูปที่ 2 เป็นโปรแกรมที่ช่วยให้เราแก้ไขแฟ้มระบบ 4 แฟ้ม และสร้างแฟ้มสำรองให้โดยอัตโนมัติ หากต้องการแก้ไขแฟ้ม WIN.INI หรือ SYSTEM.INI จึงควรเรียกใช้ SYSEDIT เสมอ

10 ลดสีเพื่อเพิ่มความเร็ว

หากใช้งานวินโดวส์เฉพาะโปรแกรมประยุกต์ทั่วไป เช่น สเปรดชีต หรือเวิร์ดโปรเซสเซอร์ ซึ่งไม่มีความจำเป็นต้องใช้สีในการแสดงผลมาก ควรติดตั้งไดรเวอร์จอภาพที่ใช้สีไม่เกิน 256 สี ไดรเวอร์ที่ใช้สีมาก ๆ เช่น 64K สี หรือ 16.7 ล้านสี จะทำให้วินโดวส์ทำงานได้ช้ากว่าใช้สีแต่เพียงน้อย